



Myrtille : un jeu qui sème des idées vertes

Jeu

[Héritier, Ambroise \(1972-....\). Auteur](#) | [La Petite Salamandre. Éditeur commercial](#) | [Bas, Franck. Maquettiste de la reliure](#) | [Toscano, Florent. Auteur](#) | [Délèze, Sylvie. Auteur](#)



Édité par "[La Petite Salamandre](#)"

Note

- L'idée : Comme on sème des graines au jardin, Myrtille sème ses petites idées vertes dans l'espoir de voir grandir quelques pousses gourmandes d'écologie. Face à la complexité du monde et aux enjeux écologiques qui touchent notre société, Myrtille vient au contraire délivrer aux jeunes lecteurs d'aujourd'hui quelques messages simples, motivants et pleins de bon sens. Cette petite nana pleine de vitamines et d'espièglerie explique avec humour pourquoi une bouche dégoûtée n'est pas une poubelle, pourquoi manger des fraises en hiver c'est comme vouloir Noël en juillet, ou encore pourquoi recycler, c'est maintenant et pas dans cent ans. Myrtille, à la fois coquine et engagée, sautille de cases en cases et explique clairement, mine de rien, les problématiques environnementales d'aujourd'hui.

Langue

français

Description physique

1 boîte (108 cartes + 6 pions + 2 dés + 1 règle de jeu) ; 13,5 x 13,5 cm (jeu)

ISBN

978-2-36154-039-5 (livre)

EAN

9782361540395

Sujets

- [Jeu](#)
- [Environnement -- Protection -- Ouvrages pour la jeunesse](#)

[Plus d'informations...](#)



Un jeu : jeu de couleurs et de logique

Jeu

[Tullet, Hervé \(1958-....\). Antécédent bibliographique](#)

Édité par [Bayard jeunesse](#) - 2013

Langue

français

Description physique

1 boîte (25 cartes, 90 pions, 1 pochette, 1 règle de jeu) ; 20 x 15 cm (jeu)

Contributeurs

- [Bayard éditions jeunesse](#)

ISBN

978-2-7470-4844-6

Sujets

- [Jeux intellectuels](#)
- [Jeu](#)

[Plus d'informations...](#)



Merlin zinzin : le jeu

Jeu

[Lobet, Annick. Instigateur](#) | [Cantin, Marc \(1967-....\). Auteur](#)

Édité par [Fragames](#) ; [Blackrock Editions](#)

Détail :

Inspiré du roman pour enfants "Merlin Zinzin" écrit par Marc Cantin et illustré par Stan et Vince, Merlin Zinzin est un jeu d'adresse coopératif en contre la montre !

Langue

français

Description physique

1 boîte (16 cartes + 2 plateaux + 1 règle de jeu) ; 33 x 23 cm (jeu)

Contributeurs

- [Stan & Vince](#)

ISBN

978-2-0812-2470-4 (livre)

Sujets

- [Jeu](#)

[Plus d'informations...](#)





Pique-nique papilles : le domino des feuilles : [jeu d'esprit]

Jeu

[Saint-Val, Florie. Illustrateur](#)

Édité par [éditions Memo](#) - 2010

Appartient à «[Recueil. Jeux d'esprit.]»

Autres documents de la même série

Langue

français

Description physique

1 boîte de 29 f. de pl., 1 livret ([17] p.) ; ill. en coul. ; 9,5 x 18,5 cm

Appartient à

[\[Recueil. Jeux d'esprit.\]](#)

Contributeurs

- Editions MeMo

ISBN

978-2-35289-095-9

Sujets

- [Jeu](#)

[Plus d'informations...](#)



Le jouet

Jeu

[Magnani, Julien. Auteur](#)

Édité par [Ed. MeMo](#) - impr. 2011

Note

- Contient 1 livre (68 p.) et 110 pièces en plastique

Langue

français

Description physique

1 boîte ; ill., couv. ill. ; 21 cm

ISBN

978-2-35289-123-9

EAN

9782352891239

[Plus d'informations...](#)





Raymond s'habille : puzzle

Jeu

[Crausaz, Anne \(1970-....\). Auteur](#)

Edité par [MeMo](#) - 2013

Langue

français

Description physique

1 vol. ; ill. en coul. ; 23 x 23 cm ; 15 pièces

Collection

[Livre en jeu](#)

ISBN

978-2-35289-154-3

EAN

9782352891543

[Plus d'informations...](#)



Dixit

Jeu

[Roubira, Jean-Louis. Auteur](#)

Edité par [Libellud](#) - 2016

Note

- Jeu de société, de langage, d'imagination. A partir de 8 ans. Pour enfants/jeunes à partir de 7 ans et les adultes.

Langue

français

Contributeurs

- Cardouat, Marie
- Bonnessée, Régis

[Plus d'informations...](#)





Domino des bruits

Jeu

[Bravi, Soledad \(1965-....\)](#). Auteur

Édité par [Ecole des Loisirs](#) - 2015



Détail :

Inspiré du célèbre Livre des bruits de Soledad Bravi, voici un jeu de dominos où tous les joueurs jouent, et gagnent ensemble. En posant leur pièce, les joueurs doivent soit imiter le bruit de l'objet ou de l'animal représenté, soit le mimer. Grimaces et fous rires garantis ! A partir de 3 ans

Description physique

1 boîte (57 cartes + 1 règle de jeu) ; 17 x 13 cm

Collection

[Un jeu de l'école des loisirs](#)

[Plus d'informations...](#)



Le mémo de papa ours et petit ours

Jeu

[Chaud, Benjamin \(1975-....\)](#). Auteur

Édité par [Actes Sud](#) ; [Helium](#) - 2015



Note

- Mais où est passé Petit ours ? À toi de le chercher ! Un jeu de mémoire classique pour retrouver avec enchantement Petit ours, son papa, ainsi que les illustrations de Benjamin Chaud. A partir de 3 ans.

Langue

français

Description physique

1 boîte (60 cartes) ; 20 x 7 cm (jeu)

Sujets

- [Jeu](#)

[Plus d'informations...](#)



Le Petit Prince : fabrique-moi une planète

Livre

[Cathala, Bruno. Instigateur](#) | [Bauza, Antoine. Instigateur](#) | [Saint-Exupéry, Antoine de \(1900-1944\) - Auteur de bandes dessinées. Auteur](#)

Edité par [Ludonaute](#)

Note

- Chaque joueur tente de réaliser la plus belle des planètes et dy accueillir renards, moutons, éléphants ou roses. Jeu de tuile

Langue

français

Description physique

1 boîte (80 cartes + 5 jetons + 1 règle de jeu) ; 23 x 16 cm (jeu)

Sujets

- [Jeu](#)

[Plus d'informations...](#)



Le petit chaperon rouge : le jeu

Jeu

[Lobet, Annick. Instigateur](#) | [Fleury, Jérémie. Illustrateur](#)

Edité par [Purple Brain creations](#) ; [lello](#)

Note

- Un jeu coopératif pour toute la famille dans lequel vous devrez arriver chez Mère-Grand avant que le loup n'y pointe sa truffe. Un second mode de jeu permet à l'un des joueurs d'incarner le loup en bonne chair et en os. Dès 7 ans

Langue

français

Description physique

1 boîte (38 pièces cartonnées, 1 plateau, 20 cartes, 2 pions, 1 règle de jeu, 1 livret) ; 21 x 17 cm

Sujets

- [Jeu](#)

[Plus d'informations...](#)





Parade : jeu de carte

Jeu

[Homma, Naoki.](#) Auteur | [Quilliams, Chris.](#) Illustrateur

Edité par [Filosofia](#) - 2015



Détail :

Intégrant une série prestigieuse de jeux de cartes, Parade vous invite à défiler au pays des merveilles. Tous costumés, les gens défilent dans les rues. Votre but : vous assurez que le moins de gens possible quittent le défilé. Évitez de mettre le même costume que les autres, car ceux-ci quitteront la mine basse. Après tout, pourquoi ne pouvons pas tous nous entendre ?

Alice aux pays des merveilles.

Langue

français

Description physique

1 boîte (66 cartes +feuilles de jeu + 1 règle de jeu) ; 16 x 12 cm (jeu)

ISBN

2-915569-63-0 (livre)

Sujets

- [Jeu](#)

[Plus d'informations...](#)



Le Petit Prince : voyage vers les étoiles : le jeu du film

Jeu

[Cathala, Bruno.](#) Instigateur | [Bauza, Antoine.](#) Instigateur | [Saint-Exupéry, Antoine de \(1900-1944\)](#) - Auteur de bandes dessinées. Auteur

Edité par [Ludonaute](#) - 2015



Note

- Partez dans un extraordinaire voyage à bord de votre Avion. Dans le sillage de la petite fille du film, volez de nuages en nuages et tenter de rejoindre le Petit Prince sur sa planète. Dans ce jeu de parcours modulaire, tentez de récolter le maximum d'étoiles sur les nuages et aux frontières de l'imaginaire.

Langue

français

Description physique

1 boîte (58 cartes + 77 éléments + 6 pions + 1 plateau : 8 parties + 1 règle de jeu) ; 28 x 28 cm

Sujets

- [Jeu](#)

[Plus d'informations...](#)



L'auberge sanglante

Jeu

[Lobet, Annick. Instigateur](#) | [Stan & Vince. Illustrateur](#) | [cantin. Auteur](#)

Édité par [Pearl games](#)

Note

- 1831, dans un coin reculé de l'Ardèche, le petit village de Peyrebeille voit le passage de nombreux voyageurs. Une famille de cupides paysans du cru est bien décidée à faire fortune et a mis au point un stratagème diabolique pour parvenir à ses fins : investir dans une auberge pour détrousser ses clients et s'enrichir sans éveiller les soupçons des forces de l'ordre ! Que leur plan se déroule comme prévu ou non, une chose est certaine : tous les clients ne sortiront pas vivants de cette auberge...

Langue

français

Description physique

1 boîte (83 cartes + 1 plateau + 4 pions + 66 tuiles + 1 règle de jeu) ; 24 x 19 cm

Sujets

- [Jeu](#)

[Plus d'informations...](#)



Woolfy

Jeu

[Sanders, Alex \(1964-....\). Auteur](#) | [Kirszbaum, Grégory. Auteur](#)

Édité par [Djeco](#)

Note

- Jeu de coopération, 5 à 9 ans, 2 à 4 joueurs

Langue

français

Description physique

Boîte (1 plateau + 3 cochons/1 loup + 1 marmite + 3 dés + 5 éléments maison) ; 28 x 28 cm

[Plus d'informations...](#)





Le petit prince pour les bébés

Jeu

[Saint-Exupéry, Antoine de \(1900-1944\). Auteur](#)

Edité par [Fleurus](#) - impr. 2013



Langue

français

Description physique

1 vol. (12 p.) ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 16 cm ; 4 cubes

Collection

[Premiers cubes pour les bébés](#)

Autre titre

- Le petit prince (Titre de couverture)

ISBN

978-2-215-12362-0

EAN

9782215123620

[Plus d'informations...](#)



Titeuf Zizi sexuel le jeu !

Jeu

[Bruller, Hélène \(1968-....\). Auteur](#)

Edité par [Lansay](#)



Note

- Retrouve Titeuf et Nadia dans un nouveau jeu inspiré du très célèbre guide du zizi sexuel ! Toutes les questions que se posent les enfants sur l'amour et le sexe sont retranscrites dans ce jeu à travers différentes épreuves plus drôles les unes que les autres ! De 2 à 6 joueurs. A partir de 9 ans

Langue

français

Contributeurs

- Zep

ISBN

978-2-7234-2802-6 (livre)

[Plus d'informations...](#)



Rory's Story Cubes

Jeu

[O'Connor, Rory.](#) Auteur

Édité par [The Creativity Hub Ltd](#) - 2012



Note

- Avez-vous assez d'imagination pour créer une histoire à partir des 9 images révélées par les 9 cubes ? Formidable générateur d'ambiance, Rory's Story Cubes stimule tactilement et visuellement l'imagination pour amener chacun à raconter des histoires. Ce jeu ultra convivial est accessible à tous et n'appelle pas à la compétition. Avec l'édition MAX, les cubes surdimensionnés permettent d'être encore plus nombreux à jouer! A partir de 4 ans.

Langue

français

[Plus d'informations...](#)



Pom Pom

Jeu

[Toscano, Florent.](#) Instigateur | [Poncet, Johanna.](#) Instigateur

Édité par [Opla](#)



Note

- Ce jeu vous met dans la peau de producteurs qui doivent fournir des productions les plus équilibrées possibles. En début de partie, les producteurs n'ont aucune carte en mains. Jeu à partir de 6 ans

Langue

français

Description physique

1 boîte (55 cartes + 1 règle de jeu) ; 16 x 10 cm (jeu)

Contributeurs

- [Boniffacy, David](#)

Sujets

- [Jeu](#)

[Plus d'informations...](#)



Concept [jeu]

Jeu

[Rivollet, Alain. Auteur](#) | [Beaujannot, Gaëtan](#)

Édité par [Sombremos Production](#) - 2014



Note

- Faites deviner des centaines d'objets, de personnages et de titres en combinant des icônes universelles, sans forcément parler! Dès 8 ans, mais peut se jouer entre adultes !

Langue

français

Description physique

1 boîte (110 cartes, 1 plateau, 1 règle de jeu, 4 aides de jeu, 1 bol de rangement, 39 jetons cartonnés, 42 cubes, 5 pions en plastiques ; 28 x 28 cm (jeu)

[Plus d'informations...](#)



Aladin et la lampe merveilleuse : le jeu

Jeu

[Damey, Tiago. Instigateur](#) | [Tornier, Rémy. Illustrateur](#) | [Zilber, Denis. Illustrateur](#)

Édité par [Purple Brain creations](#) ; [lello](#)



Note

- Enfant des rues comme Aladin, le sorcier vous envoie dans une caverne à la recherche d'une lampe soi-disant magique. Mais l'endroit renferme aussi de fabuleux trésors ! Si vous n'êtes pas trop gourmand et un peu téméraire, ce sera l'occasion pour vous de devenir riche ! Un jeu équilibré et familial. Dès 7 ans

Langue

français

Description physique

1 boîte (5 plaquettes/1 anneau + 5 dés + 86 cartes + 25 cartes lampes + 1 règle de jeu + 1 livret ; 21 x 17 cm (jeu)

ISBN

2-7459-0742-5 (livre)

Sujets

- [Jeu](#)

[Plus d'informations...](#)



Migrato : Les voyageurs du ciel

Jeu

[Toscano, Florent. Instigateur](#) | [Poncet, Johanna. Instigateur](#)

Édité par [Jeux Opla](#)



Note

- Vous devrez gérer et guider la migration de cinq espèces d'oiseaux. Cependant, tous n'ont pas les mêmes habitudes de vol et ne parcourent pas la même distance. Il faudra donc faire preuve d'adaptation et de stratégie pour poser les bonnes cartes au bon moment, faire attention aux obstacles, et garder un œil sur le jeu de l'adversaire...

Langue

français

Description physique

1 boîte (55 cartes + 1 règle du jeu) ; 10x15,5 cm (jeu)

Contributeurs

- Boniffacy, David

Sujets

- [Jeu](#)

[Plus d'informations...](#)